

## PCカンファレンス北海道2018 分科会 プログラム

### 11月3日(土) 分科会

#### A会場 会議室D

---

- 13:00 A-1 スマートフォン適応のLMS用反転学習問題教材のCASによる自動生成について  
吉富 賢太郎(大阪府立大学高等教育推進機構)  
長坂 耕作(神戸大学)
- 13:20 A-2 ペン入力解答データ解析のための特徴量に関する検討  
中村 泰之(名古屋大学大学院情報学研究科)  
金子 真隆(東邦大学薬学部)  
高遠 節夫(東邦大学理学部)  
中原 敬広(合同会社三玄舎)
- 13:40 A-3 発達段階に応じたプログラミング教育の実践例  
小学校での取り組みのその後  
森棟 隆一(白百合学園中学高等学校)  
壁谷 祐亮(白百合学園小学校)
- 14:00 A-4 小学校のプログラミング的思考教育による中学数学への効果  
高校情報科につながるCTを中学数学でどう育むか  
吉田 賢史(早稲田大学高等学院)  
篠田 有史(甲南大学共通教育センター)  
松本 茂樹(甲南大学知能情報学部)  
大脇 巧己(NPO 法人 Active Learning Association)
- 14:20 A-5 プログラミング演習に関する知見  
大学におけるプログラミング演習で得られた知見  
北 英彦(三重大学大学院工学研究科)  
伊藤 福晃(三重大学大学院工学研究科)  
佐藤 幹人(三重大学大学院工学研究科)  
阪 春輝(三重大学大学院工学研究科)

#### B会場 会議室B

---

- 13:00 B-1 小学校のプログラミング教育必修化における教育の手法に関する報告  
伊藤 優(千歳科学技術大学 理工学部 情報システム工学科)  
曾我 聡起(千歳科学技術大学 理工学部 情報システム工学科)
- 13:20 B-2 カスタマー・ジャーニー・マップにおける自然な顧客体験を観察する方法に関する報告  
高橋 勝輝(千歳科学技術大学 理工学部 グローバルシステムデザイン学科)  
曾我 聡起(千歳科学技術大学 理工学部 グローバルシステムデザイン学科)
- 13:40 B-3 災害時における高校生のSNS利用状況  
ICT活用法を提案させる授業実践報告  
高瀬 敏樹(市立札幌旭丘高等学校)
- 14:00 B-4 インタラクティブ要素による満足度の高い顧客体験の提供を実現した博物館向けデジタルガイドブックに関する研究  
水口 幸哉(千歳科学技術大学 理工学部 グローバルシステムデザイン学科)  
曾我 聡起(千歳科学技術大学 理工学部 グローバルシステムデザイン学科)
- 14:20 B-5 北見工業大学において好まれるゲームジャンルとそのプレイ時間がもたらす単位修得への影響の解析と学習傾向の分析  
佐々木 優弥(北見工業大学院 情報システム工学専攻)  
亀丸 俊一(北見工業大学院 情報システム工学専攻)  
井川 大介(北見市立北小学校)